**Sprint Nº 0**

Objetivo:

Na primeira aula, definimos qual seria o projeto e distribuímos as tarefas entre os membros do grupo.

**Sprint Backlog**Objetivo:

1. Tivemos que fazer o código para python.
2. Porque compilar o código em python demorava muito e passamos para linguagens Kotlin para ver mais fluido.
3. Mudamos o código para outra linguagem Kotlin.

**Sprint Planning**Objetivo:

Tem de ser PÓ - Rodrigo a fazer.

**Daily Scrum Meeting**

Objetivo:

**Rodrigo** – Responsável pelo desenvolvimento do código em Python.

**Rafa** – Aprendeu a compilar em Python e sugeriu a conversão do código para a linguagem Kotlin.

**Samuel** – Dedicou-se a melhorar o código em Python desenvolvido pelo colega Rodrigo.

**Zé Pedro** – Responsável pela criação do logótipo do projeto.

**Davide** – Encargou-se da distribuição de informações pelo grupo, abordando as partes económica e jurídica do projeto.

**Sprint Review**

Objetivo:

Tem de ser PÓ - Rodrigo a fazer.

**Sprint Retrospective**Objetivo:

Durante o desenvolvimento do projeto, foi possível identificar diversos aspetos que correram bem, foi o código em python. O que correu mal foi que nós tentamos compilar o código demorar muito tempo e decidimos mudar o código em python para outra linguagens de programação chamada Kotlin.

**Sprint Nº 1**

Objetivo:

Definimos o que queríamos fazer no projeto.   
  
Nome : NataBase

**Sprint Backlog**

Objetivo:

* É tornar a aplicação o mais acessível possível para que os donos dos café,
* Trabalhadores consigam fazer esta pequena transição digital de forma fácil e sem dores de cabeça.

**Sprint Planning**Objetivo:

Tem de ser PÓ - Rodrigo a fazer.

**Daily Scrum Meeting**

Os colegas **Rodrigo**, **Rafael** e **Samuel** tiveram como tarefa converter o código em Python para outras linguagens de programação.

**Davide** – Ficou responsável pela elaboração do caso de uso do projeto.

**Zé Pedro** – Foi responsável pela criação do logótipo do projeto.

**Sprint Review**

Objetivo:

Tem de ser PÓ - Rodrigo a fazer.

**Sprint Retrospective**Objetivo:

Durante o desenvolvimento do projeto, foi possível identificar alguns aspetos que correram bem, embora tenha sido pouca coisa, uma vez que esta fase serviu principalmente como uma aula de adaptação à ferramenta. O principal desafio foi compreender o funcionamento do Android Studio, a linguagem Kotlin e a conversão do que já tínhamos feito em Python para Kotlin. No final, conseguimos executar o projeto e compreender melhor o funcionamento da nova ferramenta.

**Sprint Nº 2**

Objetivo:

**Sprint Backlog**

Objetivo:

**Sprint Planning**Objetivo:

**Daily Scrum Meeting**

Objetivo:

**Rodrigo -**

**Rafael -**

**Samuel -**

**Davide -**

**Zé Pedro -**

**Sprint Review**

Objetivo:

**Sprint Retrospective**Objetivo: